

# SKETCH UP !

## Règle du jeu

Les joueurs, en équipe de quatre personnes, sont installés assis en cercle dans une pièce libérant un espace suffisant pour préparer et jouer des saynètes. Cette variante du jeu se déroule sans plateau de jeu.

Les joueurs déposent les cartes SKETCH UP préalablement battues, côté Sketch Up, au centre du cercle.

Le joueur dont le prénom est rangé alphabétiquement le plus proche de SKETCH UP pioche autant de cartes qu'il y a d'équipes. Il attribue une carte à chacune des équipes, selon son choix.

Chaque équipe dispose de 10 minutes pour mettre en scène la situation proposée en prenant en compte les éléments figurant sur le livret de jeu. Chaque équipe s'organise pour attribuer et distribuer les rôles.

Les équipes, chacune à leur tour, joue leur saynète, dans le sens des aiguilles d'une montre, en commençant par celle composée du joueur dont le prénom est rangé alphabétiquement le plus proche de SKETCH UP.

La validation de l'épreuve se fait en fonction de plusieurs critères :

- Respect de la situation proposée (1 point possible attribué par chacune des équipes spectatrices) ;
- Prise en compte des pistes indiquées sur le livret de jeu (1 point possible attribué par le maître du jeu).

Planche côté «consignes» (recto)

Un copain vous montre une vidéo prise lors de la soirée, et postée sur un réseau social, dans laquelle l'un d'entre vous apparaît.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu A19.**

Choisissez un de vos post.

1. Déclamez-le à la manière d'un crieur de rue du Moyen-Âge.
2. Présentez-le à la manière d'un journaliste au journal télévisé.
3. Expliquez en quoi l'annonce faite par le crieur de rue et le journaliste se rapproche d'une annonce faite sur les réseaux sociaux.

**Aidez-vous du livret jeu A14.**

Un mercredi après-midi, chez toi, ton frère emprunte ta tablette sur laquelle tu as enregistré le mot de passe qui te permet de t'authentifier sur ton site préféré.

Imaginez et mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu A13.**

Mettez en scène la situation.  
Les personnages : Toi et des camarades de classe.

**Aidez-vous du livret jeu B1.**

Tu es en entretien d'embauche pour un job d'été.

Le recruteur détient des informations à ton sujet que tu n'as pas mentionnées sur ton CV et tu t'en étonnes.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu A47.**

Mettez en scène la situation.

Les personnages : Toi et des camarades de classe.

**Aidez-vous du livret jeu A24.**

Mettez en scène la situation.  
Les personnages : Toi et ton frère.

Tu tenteras de le convaincre.

**Aidez-vous du livret jeu B4.**

Mettez en scène la situation.

Les personnages : Ta mère, toi et l'autochtone.

**Aidez-vous du livret jeu B3.**

Tu obtiens le numéro de téléphone du site de vente de voyages et tu téléphones pour demander que ta photo soit retirée du site en mettant en avant ton droit. L'interlocuteur téléphonique semble peu compréhensif.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B2.**

Planche côté « consignes » (recto)

Des copains venus chez toi, un samedi après-midi, te proposent d'écrire des propos injurieux sur un élève de votre classe sur un réseau social.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B8.**

Mettez en scène la situation.

Les personnages : Toi et ta sœur. Tu tenteras de la convaincre.

**Aidez-vous du livret jeu B6.**

Tu téléphones à Alex pour lui demander d'ôter la photo publiée. Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B5.**

Tu te vantes d'avoir publié ce commentaire auprès de tes frères et sœurs.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B30.**

Le jour de la projection est arrivé.

Tes copains arrivent et tu leur demandes 2€ pour voir le film.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B20.**

Tu obtiens les coordonnées de la personne qui a publié ta vidéo sur son site.

Tu lui téléphones.

**Aidez-vous du livret jeu B19.**

Vous prenez connaissance d'un message diffamant publié. L'un d'entre vous souhaite le partager...

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B34.**

Ton copain, heurté par ton profil publié sur un réseau social, te fait part de ses émotions et te rappelle à la loi.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B33.**

Tu exposes ton questionnaire à tes camarades.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B32.**

Planche côté «consignes» (recto)

Tu téléphones pour exiger l'exercice de tes droits.

Choisis la situation A ou B puis mets-la en scène avec un camarade qui jouera le rôle de l'interlocuteur.

**Aidez-vous du livret jeu B37.**

Tu téléphones pour exiger l'exercice de tes droits.

Choisis la situation A ou B puis mets-la en scène avec un camarade qui jouera le rôle de l'interlocuteur.

**Aidez-vous du livret jeu B36.**

Tu téléphones pour exiger l'exercice de tes droits.

Choisis la situation A ou B puis mets-la en scène avec un camarade qui jouera le rôle de l'interlocuteur.

**Aidez-vous du livret jeu B35.**

Au CDI, vous allez demander de l'aide à votre professeur-documentaliste.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu B40.**

Tu téléphones pour exiger l'exercice de tes droits.

Choisis la situation A ou B puis mets-la en scène avec un camarade qui jouera le rôle de l'interlocuteur.

**Aidez-vous du livret jeu B39.**

Tu téléphones pour exiger l'exercice de tes droits.

Choisis la situation A ou B puis mets-la en scène avec un camarade qui jouera le rôle de l'interlocuteur.

**Aidez-vous du livret jeu B38.**

Hier soir, un.e camarade a posté une image humiliante sur un réseau social, dont il.elle n'est pas l'auteur.

Le lendemain matin, vous échangez à ce propos avant d'aller en cours.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu C26.**

Tu décris le site à un.e camarade.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu C21.**

Mettez en scène la situation.

Les personnages : Toi et un camarade, un agent de police et un passant.

**Aidez-vous du livret jeu C5.**

Planche côté «consignes» (recto)

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret jeu C57.**

4G en chiffre romain, ça fait IVG ! Donc la 4G tue nos enfants !!!

Présentez cette théorie complotiste à la manière de You Tubers.

**Aidez-vous du livret jeu C54.**

Un.e camarade vous fait part de son interrogation.

Mettez en scène la situation.

**Aidez-vous du livret C27.**

**INFORMATION POUR L'IMPRESSION DE BUREAU :**  
Le verso des cartes est situé à la suite de cette page dans le PDF. Placer les feuilles **MANUELLEMENT** dans le bac pour l'impression recto-verso.

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**

**SKETCH UP !**



<p><b>SKETCH UP !</b></p>	<p><b>SKETCH UP !</b></p>	<p><b>SKETCH UP !</b></p>